

«УТВЕРЖДАЮ»

Министр связи и
информационных технологий

Республики Саха (Якутия)



А.М. Борисов
_____ 2018 г.



«УТВЕРЖДАЮ»

И.о.министра образования и науки
Республики Саха (Якутия)



М.Ю. Присяжный
_____ 2018 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

О РЕСПУБЛИКАНСКОМ КОНКУРСЕ «МОЯ ПРОФЕССИЯ - IT»

Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения и условия данного конкурса (далее по тексту - конкурс).

І. Организаторы конкурса

1.1. Координаторами проведения конкурса являются:

- Министерство связи и информационных технологий Республики Саха (Якутия);
- Министерство образования и науки Республики Саха (Якутия);
- Ассоциация развития ИТ-отрасли Республики Саха (Якутия);

1.2. Организаторы конкурса:

- Министерство инвестиционного развития и предпринимательства Республики Саха (Якутия);
- ГАУ «Технопарк Якутия»;
- АО «Венчурная компания «Якутия»;
- ФГАОУ ВО «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова»;
- ГАНОУ «Республиканский ресурсный центр «Юные якутяне»;
- ГАУ РС (Я) «Малая академия наук Республики Саха (Якутия)»;
- ГАПОУ «Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина»;

- Молодежное правительство Республики Саха (Якутия).

1.3. По вопросам общей координации и организации Конкурса формируется Организационный комитет по проведению республиканского конкурса «Моя профессия – IT» (далее по тексту — Оргкомитет). Состав оргкомитета утверждается правовым актом Министерства связи и информационных технологий Республики Саха (Якутия).

1.4. По вопросам разработки и оценки заданий для участников конкурса формируется экспертная комиссия республиканского конкурса «Моя профессия – IT» (далее по тексту — Комиссия). Состав комиссии утверждается решением оргкомитета.

1.4. Информационные партнеры – организации, оказывающие информационную поддержку конкурсу.

1.5. Спонсоры — любая коммерческая организация, оказавшая материальную помощь в виде ценных призов или денежных средств на безвозмездной основе.

II. Цели и задачи Конкурса

2.1. Целью конкурса является поддержка и профессиональная ориентация молодежи Республики Саха (Якутия) в сфере информационных технологий.

2.2. Задачи конкурса:

- активное вовлечение молодежи в области информационных технологий;
- популяризация информационных технологий в Республике Саха (Якутия);
- развитие инновационного движения в сфере информационных технологий;
- привлечение интереса молодежи к перспективным и востребованным специальностям;
- поддержка и стимулирование творчества молодежи в области информационных технологий;
- создание высокой репутации предприятий Республики Саха (Якутия), производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги;
- налаживание деловых контактов между предприятиями, производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги;
- поддержка инициатив предпринимателей;
- отбор наиболее талантливых команд из образовательных организаций, которые получают возможность принять участие в соревновании по программированию «ИТ-Хакатон» в рамках Международных интеллектуальных игр.

III. Участники конкурса

3.1. Участники конкурса подразделяются на три категории:

- Категория «Юниор»: Учащиеся с 8 по 11 классы средних общеобразовательных школ, образовательных организаций дополнительного образования детей и студенты

средних профессиональных образовательных учреждений (на базе 9 класса), обучающихся на территории Республики Саха (Якутия);

- Категория «А»: Выпускники текущего года средних общеобразовательных школ и профессиональных образовательных организаций Республики Саха (Якутия) (в индивидуальном порядке, по соглашению оргкомитета, выпускники прошлых лет, которые подали заявление на сдачу единого государственного экзамена в текущем году, либо имеют действующий результат единого государственного экзамена);

- Категория «Б»: Студенты образовательных организаций высшего образования, обучающиеся на территории Республики Саха (Якутия), выпускники образовательных организаций высшего образования и иные физические лица в возрасте до 30 лет, проживающие в Республике Саха (Якутия).

IV. Сроки и место проведения конкурса

4.1. Сроки и место проведения конкурса определяются оргкомитетом.

4.2. Информация размещается на официальном сайте конкурса www.mp-it.ru (далее — Сайт конкурса).

V. Этапы и порядок проведения конкурса

5.1. Конкурс является ежегодным республиканским мероприятием.

5.2. Для участия каждый участник конкурса должен подать заявку.

5.3. Заявка участников для категории «А» и «Б» конкурса производится посредством заполнения регистрационной формы на сайте конкурса, для категории «Юниор» посредством коллективной заявки из образовательной организации (приложение №1).

5.4. Конкурс для категории «Юниор» проводится в виде командного конкурса «ИТ-Хакатон юниор», которая также является отборочным этапом соревнования по программированию «ИТ – Хакатон» в рамках Международных интеллектуальных игр («Yakutia International Science Games», <http://yisg.ru/>) (далее — МИИ). Цель МИИ: создание международного сообщества высокомотивированных школьников, педагогов, ученых, представителей общественности и родителей, заинтересованных в развитии науки и технологий.

Команды формируются внутри образовательной организации средних общеобразовательных школ, образовательных организаций дополнительного образования детей, средних профессиональных образовательных учреждений, обучающихся на территории Республики Саха (Якутия) (далее — Образовательная организация). Состав команды состоит из трех участников: менеджера, программиста и дизайнера. Образовательная организация может подать одну или несколько заявок на участие, каждый участник может входить в состав только одной команды. К командам должен быть прикреплен сопровождающий.

Полномочия Сопровождающего:

- Связь с организаторами и иными лицами оргкомитета;
- Обеспечение безопасности участников в отсутствие их законных представителей;
- Обеспечение своевременной явки участников на территорию проведения конкурса;
- Ответственность за участников вне рабочего времени.

Командные заявки формируются представителем образовательной организации, в соответствии с приложением № 1 настоящего положения, и направляются по электронной почте на адрес оргкомитета конкурса.

I этап (отбор). Проводится путем оценки авторских работ по трем основным направлениям конкурса: менеджмент, программирование и дизайн.

Участник направления «менеджмент», для отбора должен отправить на почту комиссии самостоятельно разработанный один авторский ИТ-проект (презентацию) по любой тематике и направлению.

Участник направления «программирование», для отбора должен отправить на почту комиссии самостоятельно разработанный один авторский программный продукт (веб-сайт, мобильное приложение, программу с исходным кодом и т.д.) по любой тематике и направлению, в том числе на любом языке программирования.

Участники направления «дизайн» для отбора предоставляют в комиссию одну или несколько работ в области граф-/3d-/веб-/ui-/ux-дизайна по любой тематике и направлению.

Авторские программы оцениваются комиссией по следующим основным критериям:

- «Менеджмент»
 - степень проработанности проекта;
 - практическая и социальная значимость проекта;
 - новизна, актуальность и коммерциализуемость проекта;
 - наличие списка выполненных задач;
- «Программирование»
 - степень технологического исполнения;
 - степень документированности программного обеспечения и кода;
 - наличие списка выполненных задач;
- «Дизайн»
 - степень проработанности дизайн-проекта;
 - степень документированности дизайна;
 - наличие списка выполненных задач.

Решение комиссии оформляется протоколом.

Участники, прошедшие процедуру отбора, информируются об этом письмом на указанный при регистрации электронный почтовый ящик либо иным другим способом. В иных случаях решение принимает комиссия.

II этап (финал). Проводится в формате командного соревнования («ИТ-Хакатон юниор»), в результате которого каждая команда создает готовый базовый программный продукт – проект.

К каждой команде путем проведения жеребьевки закрепляется ментор из числа высококвалифицированных специалистов ведущих ИТ-компаний г. Якутска. Полученный продукт защищается командами в форме презентации перед комиссией. Перечень менторов составляет и утверждает комиссия.

Команда должна представить разработанный проект членам комиссии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления – не более 5 минут: 3 минуты на выступление и 2 минуты на демонстрацию прототипа).

Командам предоставляется выбор выполнить конкурсную работу согласно заданию от Организаторов, либо разработать свой проект на свободную тему.

Оценка проекта финалистов конкурса проводится комиссией по трем основным направлениям:

- Идея:
 - новизна (уникальность);
 - социальная значимость;
 - коммерциализуемость;
- Разработка:
 - техническое исполнение;
 - функциональность;
- Дизайн:
 - фирменный стиль;
 - удобство использования UI/UX;
- Защита проекта:
 - полнота презентационного материала и раскрытия темы;
 - качество публичного выступления.

Решение комиссии оформляется протоколом.

Победителями конкурса признаются команды, а также отдельные лица (номинанты), набравшие наибольшее количество баллов, в соответствии с критериями оценивания (приложение № 2). Решение об итогах конкурса принимается оргкомитетом, оформляется протоколом и доводится до всех участников конкурса и СМИ.

Алгоритм вычисления баллов: Суммарный балл = 0,4 Оценка менторов + 0,6 Оценка экспертов;

Награждение:

- I место. Участники команды награждаются призами и дипломами I степени.
- II место. Участники команды награждаются призами и дипломами II степени.
- III место. Участники команды награждаются призами и дипломами III степени.

Лучшие 10 участников категории «Юниор» приглашаются в летнюю школу инновационных проектов «Кванториум» в Малую академию наук РС(Я) на очное обучение в «ИТ-Квантум», а также на научно-методические семинары Малой академии наук РС(Я). По итогам обучения в летней школе и научно-методических семинаров, лучшие участники приглашаются на ежегодную республиканскую научную конференцию школьников «Шаг в будущее».

Команды-участники «ИТ-Хакатон юниор», **выполнившие конкурсную работу согласно заданию и защитившие проекты перед комиссией на английском языке, а также отвечающие требованиям соревнования «ИТ-Хакатон» в рамках МИИ**, по решению оргкомитета могут быть допущены к участию в соревновании «ИТ-Хакатон» в рамках МИИ.

Сроки этапов категории определяются комиссией и выставляются на сайте конкурса.

5.5. Конкурс для категории «А» проводится в два этапа:

I этап (отбор). Проводится путем заочного тестирования участников по программированию. Лучшие (35% от общего количества участников) проходят во II этап. Участники, прошедшие процедуру отбора, информируются об этом письмом на указанный при регистрации электронный почтовый ящик либо иным другим способом.

Задания тестирования составляются и оцениваются комиссией. Ограничений по количеству участников не установлено. По итогам I этапа оформляется протокол комиссии.

II этап (финал). Проводится путем очного (в отдельных случаях — онлайн) тестирования участников, прошедших I этап. Задания составляются и оцениваются комиссией. Победитель определяется, исходя из максимально набранных баллов. По итогам II этапа оформляется протокол комиссии.

Награждение:

I место. Участник награждается призом, дипломом I степени и сертификатом, дающим право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в Санкт-Петербургском национальном исследовательском университете информационных технологий, механики и оптики (НИУ ИТМО) по программе бакалавриата по специальности «Информационные системы и технологии» в соответствии с правилами приема университета и постановлением Правительства

Республики Саха (Якутия) от 01.08.2014 года № 235 «О порядке организации целевого обучения граждан».

II место. Участник награждается призом и дипломом II степени и сертификатом, дающим право на обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в ГАПОУ «Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина».

III место. Участник награждается призом и дипломом III степени и сертификатом, дающим право на обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в ГАПОУ «Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина».

5.6. Конкурс для Категории «Б» проводится в два этапа:

I этап (отбор). Проводится путем заочного тестирования по трем основным направлениям конкурса (ссылка на тестирование размещается на сайте конкурса):

- Участник направления «менеджмент», дополнительно может направить самостоятельно разработанный один авторский ИТ-проект (презентацию) по любой тематике и направлению;

- Участник направления «программирование», участник дополнительно может направить самостоятельно разработанный один авторский программный продукт (веб-сайт, мобильное приложение, программу с исходным кодом и т.д.) по любой тематике и направлению, в том числе на любом языке программирования;

- Участник направления «дизайн», дополнительно может направить одну или несколько работ в области граф-/3d-/веб-/ui-/ux-дизайна по любой тематике и направлению.

Авторские программы оцениваются комиссией по следующим основным критериям:

- «Менеджмент»
 - степень проработанности проекта;
 - практическая (коммерциализуемость) и социальная значимость проекта;
 - новизна и актуальность проекта;
 - наличие списка выполненных задач (описать какие работы были выполнены);
- «Программирование»
 - степень технологического исполнения;
 - степень документированности программного обеспечения и кода;
 - наличие списка выполненных задач (описать какие работы были выполнены);
- «Дизайн»
 - степень проработанности дизайн-проекта;
 - степень документированности дизайна;
 - наличие списка выполненных задач (описать какие работы были выполнены).

Решение комиссии оформляется протоколом.

Участники, прошедшие процедуру отбора, информируются об этом письмом на указанный при регистрации электронный почтовый ящик либо иным другим способом.

II этап (финал). Проводится в формате командного соревнования («Хакатон»), в результате которого каждая команда создает готовый базовый программный продукт. Команды формируются комиссией из числа финалистов и состоят из 3 участников – менеджера, дизайнера и программиста.

К каждой команде путем проведения жеребьевки закрепляется ментор из числа высококвалифицированных специалистов ведущих ИТ-компаний г. Якутска. Полученный продукт защищается командами в форме презентации перед комиссией. Перечень менторов составляет и утверждает комиссия.

Команда должна представить разработанный проект членам комиссии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления – не более 5 минут: 3 минуты на выступление и 2 минуты на демонстрацию прототипа).

Для оценки Жюри Команды представляют программный продукт, функционирующий хотя бы на уровне прототипа.

Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

Оценка проекта финалистов конкурса проводится комиссией по трем основным направлениям:

- Идея:
 - новизна (уникальность);
 - социальная значимость;
 - коммерциализуемость;
- Разработка:
 - техническое исполнение;
 - функциональность;
- Дизайн:
 - фирменный стиль;
 - удобство использования UI/UX;
- Защита проекта:
 - полнота презентационного материала и раскрытия темы;
 - качество публичного выступления.

Решение комиссии оформляется протоколом.

Победителями конкурса признаются команды, а также отдельные лица (номинанты), набравшие наибольшее количество баллов, в соответствии с критерием оценивания (приложение № 2). Решение об итогах конкурса принимается оргкомитетом, оформляется протоколом и доводится до всех участников конкурса и СМИ.

Алгоритм вычисления баллов: Суммарный балл = 0,4 Оценка менторов + 0,6 Оценка экспертов;

Награждение:

- I место. Участники команды, награждаются призами и дипломами I степени.
- II место. Участники команды, награждаются призами и дипломами II степени.
- III место. Участники команды, награждаются призами и дипломами III степени.

5.7. По каждому направлению категории «Юниор» и «Б» предусматриваются отдельные номинации: «Лучший менеджер», «Лучший программист» и «Лучший дизайнер». Решение о присуждении отдельных номинаций принимается комиссией. Номинанты награждаются призами.

5.8. Решение об итогах конкурса принимается оргкомитетом, оформляется протоколом и доводится до всех участников конкурса и СМИ.

5.9. Победители конкурса награждаются дипломами, призами в торжественной обстановке на финальном мероприятии и имеют право использовать информацию о победе в конкурсе в рекламных целях.

5.10. Всем участникам выдается сертификат об участии в конкурсе.

5.11. Призеры категории «Б» по направлениям «Менеджмент» и «Программирование» при наличии диплома бакалавра (либо специалиста), имеют право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в Санкт-Петербургском национальном исследовательском университете информационных технологий, механики и оптики (НИУ ИТМО) или в другом российском университете соответствующего профиля по программе магистратуры по специальности «Информационные системы и технологии» в соответствии с правилами приема университетов. Приоритет отдается команде, занявшей I место, далее II и III место соответственно.

5.11.1. Всего предоставляется 2 (два) целевых места в 2018–2019 учебном году по специальности «Информационные системы и технологии». Общее количество целевых мест 2 шт.

5.11.2. Желающие обучаться в магистратуре НИУ ИТМО или в другом российском университете соответствующего профиля должны направить заявление на целевое обучение в адрес Министерства образования и науки Республики Саха (Якутия) в течение двух недель после оглашения результатов конкурса.

5.11.3. При рассмотрении заявлений Министерством образования и науки Республики Саха (Якутия) учитывается призовое место, которое занял участник(-и).

5.11.4. Право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в Санкт-Петербургском национальном исследовательском университете информационных технологий, механики и оптики (НИУ ИТМО) или в другом российском университете соответствующего профиля реализуется в соответствии с правилами приема университетов и с постановлением Правительства Республики Саха (Якутия) от 01.08.2014 года № 235 «О порядке организации целевого обучения граждан».

5.12. Для участия в хакатоне команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в конкурсе.

5.13. Организатор предоставляет командам: доступ в сеть Интернет, не менее пяти точек для подключения электропитания, свободный доступ к местам общего пользования, свободный доступ к местам отдыха.

5.14. Командам запрещается использовать программное обеспечение, нарушающее работу систем Организатора хакатона и создающее возможность изменения результатов Конкурса.

5.15. В случае систематического нарушения общественного порядка либо несоблюдения правил хакатона Администратор как представитель Организатора имеет право дисквалифицировать участника либо команду, в которую участник входит, и удалить дисквалифицированных участников с площадки проведения хакатона.

5.16. Команды имеют право самостоятельно распределять время на работу и время отдыха.

5.17. Регистрацией участников для участия в конкурсе участник подтверждает свое согласие с условиями Конкурса, определенными в настоящем Положении.

VI. Финансирование конкурса

6.1. Призы для победителей конкурса оплачиваются из средств спонсоров и иных источников.

6.2. Мероприятия по сбору и распределению спонсорских средств реализуются оргкомитетом.

VII. Авторские права

7.1. Авторские права на созданные в рамках Хакатона проекты сохраняются за Участниками Хакатона. Организаторы Конкурса оставляют за собой право

некоммерческого использования работ Участников по завершении Конкурса с целью повышения уровня общественного внимания к результатам его деятельности.

7.2. Организатор и партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений, а работы, оказавшиеся в такой ситуации, с участия в Хакатоне снимаются.

VIII. Порядок разрешения форс-мажорных обстоятельств

8.1. Участник категории «А» одновременно, по возможности и желания участника, может быть участником категории «Юниор».

8.2. Если победитель категории «А» не использует право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в Санкт-Петербургском национальном исследовательском университете информационных технологий, механики и оптики (НИУ ИТМО) или в другом российском университете соответствующего профиля по программе бакалавриата (специалитета) по специальности «Информационные системы и технологии» в срок до 01 июня текущего года, то данное право передается участнику, занявшему последующее II или III место.

8.3. Если участник(-и) команды, занявшей I место категории «Б» не использовал(зуют) право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в Санкт-Петербургском национальном исследовательском университете информационных технологий, механики и оптики (НИУ ИТМО) или в другом российском университете соответствующего профиля по программам магистратуры по специальности «Информационные системы и технологии» в срок до 31 августа текущего года, то данное право передается участнику, занявшему последующее II или III место.

Если участник(-и) команды, занявшей I, II и III место категории «Б» не использовал(зуют) право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в Санкт-Петербургском национальном исследовательском университете информационных технологий, механики и оптики (НИУ ИТМО) или в другом российском университете соответствующего профиля по программам магистратуры по специальности «Информационные системы и технологии» в срок до 01 сентября текущего года, по отдельному решению координаторов и оргкомитета конкурса передается участнику «Хакатона» категории «Б».

8.5. Координаторы и оргкомитет вправе по взаимному согласованию вносить изменения в настоящее Положение.

Форма
заявки для регистрации для категории «Юниор»

1. Ф.И.О., должность представителя образовательной организации:

_____.

№	Ф.И.О.	Команда / Роль	Дата рождения	Email	Номер телефона	Учебное заведение	Обработка персональных данных
1.	Иванов Иван Иванович	Команда 1/ Программист	08.04.2000 г.	123@mail.ru	8 (914) 000-00-01	МБОУ МО «_____» РС(Я), 9 класс	Имеется согласие на обработку персональных данных ученика
2.	...						
3.							

2. Согласие родителя (законного представителя) на обработку персональных данных несовершеннолетнего, заполняется в соответствии с формой:

СОГЛАСИЕ
родителя (законного представителя) на обработку персональных данных
несовершеннолетнего

Я, _____ (ФИО родителя), зарегистрированный по адресу: _____, паспорт: _____ (серия, номер) выдан _____ дата _____ являюсь законным представителем несовершеннолетнего _____ (ФИО) на основании ст. 64 п. 1 Семейного кодекса РФ.

Настоящим даю свое согласие на обработку в ГАУ «Технопарк «Якутия» персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка _____ (ФИО), относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- пол;
- дата рождения;
- email;
- номер телефона.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных в ГАУ «Технопарк «Якутия» или до отзыва данного Согласия. Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата: __. __. ____ г.

Подпись: _____ (_____)

Критерии
оценки авторских работ для категории «Юниор» и «Б»

Лист оценки эксперта по направлению «Менеджмент»:

Ф.И.О. эксперта: _____ - (должность)

№	Ф.И.О.	Критерии оценки	Балл
1.	Иванов Иван Иванович	Степень проработанности проекта	1-10
		Практическая (коммерциализуемость) и социальная значимость проекта	1-10
		Новизна и актуальность проекта	1-10
		Наличие списка выполненных задач (описать какие работы были выполнены)	1-10

Лист оценки эксперта по направлению «Программирование»:

Ф.И.О. эксперта: _____ - (должность)

№	Ф.И.О.	Критерии оценки	Балл
1.	Иванов Иван Иванович	Степень технологического исполнения	1-10
		Степень документированности программного обеспечения и кода	1-10
		Наличие списка выполненных задач (описать какие работы были выполнены)	1-10

Лист оценки эксперта по направлению «Дизайн»:

Ф.И.О. эксперта: _____ - (должность)

№	Ф.И.О.	Критерии оценки	Балл
1.	Иванов Иван Иванович	Степень проработанности дизайн-проекта	1-10
		Степень документированности дизайна	1-10
		Наличие списка выполненных задач (описать какие работы были выполнены)	1-10

**Критерии
оценки проектов для категории «Юниор» и «Б»**

Лист оценки судьи

Ф.И.О. судьи: _____ - (должность)

№	Название команды	Критерии оценки		Балл
1	Команда 1	Идея	Новизна (уникальность)	1-10
			Социальность значимость	1-10
			Коммерциализуемость	1-10
		Разработка	Техническое исполнение	1-10
			Функциональность	1-10
		Дизайн	Узнаваемость (брендинг)	1-10
			Визуальная концепция	1-10
		Защита проекта	Полнота раскрытия темы и качество презентационного материала	1-10
Качество публичного выступления	1-10			
2	...			

Лист оценки эксперта

Ф.И.О. эксперта: _____ - (должность)

№	Название команды	Направление	Критерии оценки	Балл
1	Команда 1	Менеджмент	Концепт продукта	1-10
			План работы, функционал и тайминг	1-10
			Командная работа	1-10
		Программирование	Объём проделанной работы	1-10
			Функциональность	1-10
			Документация	1-10
		Дизайн	Узнаваемость (брендинг)	1-10
			Визуальная концепция	1-10
Удобство пользования UI/UX	1-10			
2	...			